



MOLKKY

Le placement des quilles : Les quilles sont placées les unes contre les autres (voir schéma) à une distance de 3 à 4 mètres du Mōlkkaari (le cadre).

Les joueurs :

Le Mōlkky se joue à au moins 2 joueurs, il n'y a pas de maximum.

Le scribe :

Chaque joueur devient scribe à tour de rôle. Il marque les points.

L'ordre des joueurs :

Pour la première partie, l'ordre des joueurs est laissé à l'appréciation de ces derniers.

Pour les parties suivantes, les joueurs jouent dans l'ordre inverse du classement de la dernière partie.

Le commencement :

Selon l'ordre établi, le premier joueur lance le Mōlkky.

Les quilles tombées :

Elles sont redressées, en les plaçant à la verticale de leur base.

Attention, une quille qui n'est pas complètement à terre (si elle repose en partie sur une autre quille ou le Mōlkky) est redressée mais pas comptabilisée comme tombée. (les points ne compteront pas pour elle)

Le score :

Si une seule quille tombe, le score réalisé est le nombre marqué sur cette dernière. Si plusieurs tombent (de 2 à 12), le score est le nombre de quilles renversées.

Un coup manqué, ou un mordu :

Un coup manqué (un joueur ne touche aucune quille) ou un « mordu » a la même valeur dans le jeu. Un joueur qui réalise trois coups manqués, (ou mordus) consécutifs est exclu du jeu et doit se consacrer à la rude tâche de scribe pour le reste de la partie.

La fin :

Le jeu se termine dès qu'un joueur atteint précisément 50 points. Si le score d'un joueur dépasse 50 points, celui-ci retombe à 25. (quel que soit le score précédent ou l'amplitude du dépassement)

Exemples :

1- Germain fait tomber 6 quilles, mais s'aperçoit horrifié qu'une des quilles est restée adossée au Mølky. Cette dernière n'est pas comptée comme tombée et il n'ajoute que 5 points à son score.

2- Hilma lance brillamment le Mølky, qui ne renverse qu'une seule quille, la quille numéro 11. Elle marque 11 points. Bravo Hilma.

3- Raymonde a atteint péniblement les 45 points. Il ne lui manque que 5 points pour gagner. Elle n'a que deux choix pour gagner à ce tour, faire tomber 5 quilles, ou faire tomber seulement la quille numéro 5. Raymonde décide de faire tomber 5 quilles, mais dans un geste inconsidéré, lance le Mølky un peu trop fort et fait tomber 6 quilles. Raymonde a donc dépassé 50 et son score retombe à 25.

4- Untamo a 40 points, il lui manque donc 10 points pour finir le jeu. Il lance donc le Mølky et fait tomber la quille numéro 10. Il a donc atteint précisément 50 points et gagne la partie.

