



HOCKEY DE TABLE

But du jeu :

Marquer des buts dans la cage adverse, à l'aide d'un poignet.

Chacun se place d'un côté de la table et prend une poignée.

Chaque joueur tente de pousser le palet dans le camp adverse.

Un palet qui entre dans le camp adverse en passant par-dessus n'est pas valable.

Le gagnant est celui qui a marqué le nombre de buts définis au départ.

